

SZKOLNY KONKURS PROGRAMOWANIA W SCRATCH

Serdecznie zapraszamy do wzięcia udziału w Szkolnym Konkursie Programowania w Scratch

TEMATEM KONKURSU JEST PRZYGOTOWANIE GRY KOMPUTEROWEJ

Główną ideą jest promowanie umiejętności programowania wśród młodych ludzi.

Cele konkursu:

- popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych;
- rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań;
- rozwijanie pracowitości, staranności i wytrwałości wśród uczniów;
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia;
- dostarczenie uczniom satysfakcji z sukcesu, promowanie osiągnięć;



Uczestnicy:

Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VIII Szkoły Podstawowej im. Emilii Gierczak w Gródkowie.

Treść pracy:

- Uczestnicy konkursu wykonują grę komputerową według własnego pomysłu.

Warunki uczestnictwa:

- W konkursie uczniowie biorą udział indywidualnie;
- Praca wykonana w programie Scratch;
- Zapis pracy w pliku programu Scratch;
- Prace oceniane będą w dwóch kategoriach – klasy IV-V oraz klasy VII-VIII

Kryteria oceny prac:

- zgodność z tematem,
- dokładność wykonania,
- pomysłowość,
- trudność wykonania.

Termin składania prac:

31.05.2021r.

Prace należy przysyłać na adres: technologiai@o2.pl

Rozstrzygnięcie konkursu:

- ogłoszenie wyników odbędzie się 07.06.2021r.

Zachęcamy wszystkich uczniów do czynnego udziału w konkursie!!!

Organizator
Marek Szałas